팀명

선린대학교

프로젝트 팀 구성

20611 김준서, 20616 손성호, 20618 이대관, 20619 이성현

전체적인 개발 일정

1. 기획
2. 주요 함수 디자인
3. 기능 구현
4. 레벨 디자인, UI 구현

개발 분야

퍼즐

역할 분담

* 김준서: 핵심 기능
* 손성호: 기획, 레벨 디자인
* 이대관: UI
* 이성현: 핵심 기능